



**زیربرنامه:**

Read\_BLayerData2D

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **توسعه دهندگان** | رسول عامری | Picture2 |
| **تهیه کنندگان مستند** |  | |
| **تاییدکنندگان** |  | |
| **تاریخ تنظیم سند** |  | |
| **شناسه سند** |  | |
| **زبان برنامه‌نویسی** |  | |

1. وظایف

خواندن اطلاعات ورودی برای ساخت شبکه لایه مرزی

1. توضیحات و تئوری­ها

برای ساخت شبکه لایه مرزی اطلاعات اولیه‌ای مورد نیاز می‌باشد که باید به صورت اطلاعات ورودی به برنامه داده شود. ساختار فایل ورودی به گونه‌ای است که در ابتدای فایل به تعداد ناحیه‌های شبکه عدد صفر یا یک موجود است. عدد صفر بیانگر نواحی غیر مرزی و عدد یک بیانگر نواحی مرزی می‌باشد. پس از آن تعداد لایه‌های مورد نیاز برای ایجاد شبکه لایه مرزی آورده شده است. در انتهای فایل به تعداد ناحیه‌های موجود در شبکه اطلاعاتی برای ساخت شبکه لایه مرزی مانند ضخامت شبکه، نوع توزیع فاصله لایه‌های آورده شده است.

1. بخش­های زیربرنامه

در این قسمت تمام بخش های زیربرنامه مطابق با شماره گذاری موجود در برنامه کامپیوتری ارائه شده است. زیربرنامه شامل چهار قسمت با وظایف زیر می‌باشد.

1. باز کردن فایل ورودی برای خواندن

بدون توضیح

1. خواندن اطلاعات مربوط به لایه مرزی و ذخیره شماره ناحیه آنها

در فایل ورودی برای ناحیه‌های مرزی یا نواحی که نیاز به بسط دادن دارند عدد یک و در غیر اینصورت عدد صفر قرار داده شده است. در این قسمت اعداد صفر و یک مربوط به نواحیاز فایل ورودی خوانده می‌شود.

1. خواندن تعداد لایه‌های مورد نیاز برای بسط

در این قسمت تعداد لایه‌های مورد نیاز برای ساخت شبکه از ورودی خوانده می‌شود.

1. خواندن پارامترهای مورد نیاز برای بسط لایه

در قسمت چهارم دو خط خالی از ورودی خوانده می‌شود. سپس به تعداد لایه‌های شبکه پارامترهای مورد نیاز برای بسط لایه اولیه را از فایل می‌خواند. این پارامترها عبارتند از X مرجع، ضخامت کلی شبکه، فاصله اولین لایه، ضریب رشد لایه‌ها و انتخاب تابع توزیع.